



SK - PERZEUS 1

Board :

AEGEAN SEA

**neskôr*

Ludia začali odmietat' božíu nadvládu, až nakoniec voči bohom povstali.

Acrisius viedol vojsko pri obliehaní Olympu. Ostatný bohovia chceli Acrisia a jeho armády jednoducho zničiť, ale Zeus nie...

Namiesto toho sa rozhodol urobiť s Acrisiá odstrašujúci príklad: zbral na seba podobu kráľa a navštívil kráľovu ženu v jej komnatách.

Zúrivosť zatemnila Acrisiovi rozum, rozkázal popravu svojej ženy a Diovoho narodeného syna hodením truhly do mora.

Kráľovna zomrela, ale polčlovek-polboh prežil.



Forces



Hráči sa dohodnú kto v tomto scenári bude hrať za hráča Č.1, a bude sa usilovať poraziť Perzea (alebo hráč ktorý hodí najmenšie číslo sa stáva "Červeným Hráčom" - Č.1)

2 Players



Player 1

Heroes : Aegisthus, Atalanta
Troops : Infernal hounds



Player 2

Heroes : Odysseus
Troops : Hoplites, Myrmidons

3 Players



Player 1

Heroes : Aegisthus, Atalanta
Monsters : Minos
Troops : Infernal hounds



Player 2

Heroes : Odysseus
Troops : Myrmidons, Hoplites



Player 3

Heroes : Leonidas
Troops : Spartans, Argonauts

Setup

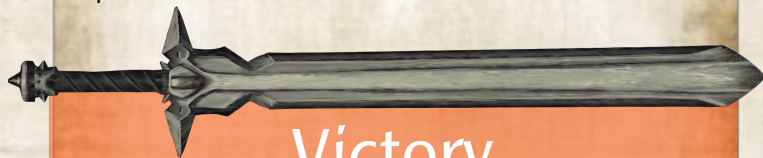
Rozmiestni 12 žetónov do stredu hracieho plánu. (v hre dvoch hráčov len 4 žetóny)

Dohodnúť sa ktoré číslo bude predstavovať Perzea. Po "Nájdení" Perzea sa zvyšné žetóny odstraňujú.

Všetci hráči začínajú už s rozmiestnenými jednotkami na hracom pláne.

Hráč Č.1 rozmiestni jednotky podľa seba. Hráč Č.1 povoláva pechotu na štartovnú pozíciu.

Hráč Č.2-3 môže povolať Pechotu k sebe na hracom pláne ako Bohovia.



Victory

HRÁČ Č.1 : - ZABIŤ LEONIDASA A ODYSEA
(ALEBO)

- NÁJSŤ PERZEA A ODNIEŠŤ HO

ĽUBOVOĽNOU JEDNOTKOU, A UKONČIŤ ŤAH V ZAČIATOČNEJ OBLASTI.

HRÁČ Č.2/3 : NÁJSŤ PERZEA A IKONČIŤ ŤAH S HRDINOM A ŽETÓNOM NA ZAČIATOČNEJ OBLASTI (NA POBREŽÍ).

VÝŤAZ SI NECHÁ ŽETÓN DO KONCA KAMPANE.



SPECIAL RULES

SMRŤ

Hrdinovia zabíj v tomto scenári , v ďalšom scenári začínajú s postíhom - 2 života.

HÁDZANIE

Všetky jednotky v tomto scenári majú talent "Silný hod".