



SK - PERZEUS 2

Board : POLYPHEMUS' ISLAND

O niekoľko rokov neskôr, keď už Perzeus dospel:

Chrám horia, sochy boli strhnuté, armády ľudí sa opovážili udrieť ako prvý.

Vojaci z Argosu vyhlásili vojnu bohom. Ich prvý veľký čin čo rozhneval bohov je ztrhnutie Zeusovej sochy do mora.

To sa však Zeusovi nepáčilo a na radu svojho brata Hádesa, mu dovolil potrestať ľudí za to, že sa opovážili.....



Forces



Hádes môže byť povolaný na hrací plán až po prvom útoku (úspešnom alebo neúspešnom) na Zeusovu sochu. Hádes ako jediný je povolávaný do okolia Zeusovej sochy.

2 Players



Player 1

Gods : Hades

Monsters : Lycaon

Troops : Infernal artillerymen, Infernal warriors



Player 2

Heroes : Odysseus, Leonidas

Troops : Hoplites, Spartans

3 Players



Player 1

Gods : Hades

Monsters : Lycaon

Troops : Infernal hounds, Infernal warriors, Infernal artillerymen



Player 2

Heroes : Odysseus

Troops : Myrmidons, Hoplites



Player 3

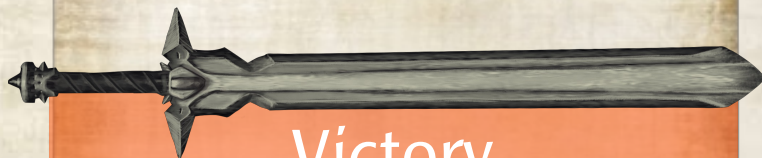
Heroes : Leonidas

Troops : Spartans, Argonauts

Setup

Umiestni sochu Zeusa.

Ak niektorý z hrdinov zomrel v predchádzajúcom scenári, začína s postihom k životu -2



Victory

HRÁČ Č.1 ZNIČIŤ OBOCH NEPRIATEĽSKÝCH HRDINOV (LEONIDAS, ODISEUS), PRED ÚPLNÝM ZNIČENÍM SOCHY DIA.

HRÁČ Č.2/3 ROZBIŤ ZEUSOVU SOCHU.



SPECIAL RULES

SOCHA DIA

Socha sa nemôže pohybovať a nemôže byť hodená.

Žiadna jednotka nemôže vstupovať do oblasti kde je socha, oblasť sa berie ako "plná" okolité jednotky získavajú +1 k dostrelu , ak útočia na sochu.

Zeusova socha má tieto staty pre hru 3 hráčov : 9 Obrana , 5 Život.

2 hráčov : 8 Obrana , 3 Život.

SMRŤ

Hrdinovia zabití v tomto scenári , v ďalšom scenári začínajú s postihom - 2 Života.